

Regolamento del Concorso per Videomaker e Artisti Grafici: SITE SPECIFIC VISUAL MAPPING

Articolo 1: Scopo del Concorso

1.1. Il concorso ha lo scopo di promuovere la creatività e il talento di videomakers e artisti nel campo della digital art.

Articolo 2: Tema del Concorso

2.1. Il tema del concorso è "*Virna Lisi: Icona Italiana*". Gli artisti sono invitati a creare opere che si ispirino alla figura dell'attrice Virna Lisi realizzando un videomapping da proiettare sulla facciata del Palazzo Bisaccioni a Jesi, sede della Fondazione Cassa di Risparmio di Jesi.

Articolo 3: Partecipazione

3.1. Il concorso è aperto a videomaker e artisti grafici di tutt'Italia, senza alcuna restrizione di età.

3.2. È consentita la partecipazione individuale o di gruppo (fino a un massimo di 5 membri per gruppo).

3.3. I partecipanti potranno allegare le motivazioni della loro interpretazione del tema proposto.

Articolo 4: Requisiti Tecnici

4.1. Il visual mapping verrà proiettato sulla superficie della facciata di Palazzo Bisaccioni in piazza Colocci a Jesi, la cui mappatura (maschera) potrà essere scaricata dal sito www.fondazionecrj.it.

4.2. I video dovranno essere in formato digitale, ad alta risoluzione (1920x1080) in formato mp4 (H264) già conformi alla maschera predisposta e con un audio di accompagnamento se necessario. La durata non dovrà superare i 3min.

La facciata di proiezione non potrà essere oscurata totalmente per cui si consiglia di utilizzare soggetti mediamente luminosi.

4.3. I contenuti dovranno essere adeguati alla visione pubblica.

Articolo 5: Giuria

5.1. La giuria composta da Bruno di Marino, Fabio Massimo laquone e Benito Leonori, che, a suo insindacabile giudizio, valuterà le opere in base a criteri come originalità, creatività, aderenza al tema e qualità tecnica. La premiazione si svolgerà il 17 febbraio 2024 nella sede della Fondazione Cassa di Risparmio.

Articolo 6: Premi

6.1. I premi saranno assegnati ai migliori 3 videomapping in base alle valutazioni della giuria.

1° Premio: Visore VR Meta Quest 3

2° Premio : Tavoletta grafica con penna Wacom

3° Premio : Insta360 ONE X Action Cam 360

Articolo 7: Scadenza delle Candidature

7.1. Le candidature e i video potranno essere inviati a info@fondazionecrj.it dal 30 novembre 2023 e saranno proiettati a partire dal 15 dicembre 2023 in base all'ordine di arrivo.

Articolo 8: Proprietà Intellettuale

8.1. Gli artisti mantengono la proprietà intellettuale delle loro opere, ma dovranno inviare modulo di consenso all'utilizzo agli organizzatori del concorso che utilizzeranno le opere per scopi promozionali e di esposizione.

Articolo 9: Accettazione del Regolamento

9.1. La partecipazione al concorso implica l'accettazione incondizionata di questo regolamento.

Articolo 10: Disposizioni Finali

10.1. Gli organizzatori si riservano il diritto di apportare modifiche al regolamento, se necessario, e di risolvere qualsiasi controversia in modo definitivo.

Per informazioni: info@fondazionecrj.it – tel. 0731/207523
